

Retningslinjer ved finalerunden

- Generelt
 - Alle kampe spilles á 15 min.
 - Der er minimum 5 min. mellem hver kamp.
 - På turneringsplanen er der afsat 20 min. pr. kamp.
 - Når æggeuret ringer eller halhornet lyder, slutter man med at spille og kampen er slut.
 - I indledende runder (puljer) kan kampene godt ende lige.
 - Point fordeling.
 - 2 point for vunden kamp
 - 1 point for lige kamp
 - Ved placeringskampe
 - Ender kampen lige f.eks. stillingen 15-15. Stævnelederen gøres opmærksom på det, så kampen bliver afviklet på rigtig vis.
 - Så spiller man igen i 3 min. – man stiller op med de spillere der var på banen, da kampen fløjtet af sidst. Spillet startes med en serv fra den side, hvor bolden var i det øjeblik der blev fløjtet af.
 - Samme procedure, hvis stillingen stadig er lige.
 - Der er præmier til alle – guld, sølv og bronze.
- Generelt for Level 1 og 1 åben
 - Alle mod alle 3 gange
 - Den sidste kamp får man dobbelt point – dvs. ender kampen 12-8, bliver det til 24-16. Dvs. der lidt mere at kæmpe for.
 - Når level 1 holdene er færdige med deres turnering, skal de være sekretær i finalerunden for level 2 åben – trænere/ledere for holdene skal være klar på det.
- Generelt for Level 2 og 2 åben
 - Der spilles på 2.20 m.
 - Ændring for serv:
 - *Når et level 2 åben hold server mod et level 2 hold, skal serveren stå på den sidste 1/3 del af banen (eller bag baglinjen) for at udligne forskellen / fordele samt at udfordre / motivere level 2 åben holdets spillere.*
 - Alle mod alle i to puljer.
 - 1 og 2 for pulje B og C går i finalerunden (level 2 åben hold).
 - De to rene level 2 hold går i finalerunden for level 2, samt nr. 3 fra pulje C af level 2 åben holdene.